

PRAVILA TEKMOVANJA: SESTAVLJANJE RUBIKOVE KOCKE

Vsak tekmovalec sestavlja Rubikovo kocko dvakrat. Kocka je naključno zmešana s 25 potezami.

Rubikova kocka je najprej pokrita. Na znak sodnika tekmovalec odkrije Rubikovo kocko in jo začne ogledovati. Za ogled kocke in načrtovanje potez ima tekmovalec na voljo 20 sekund. Na znak sodnika nato začne s sestavljanjem.

Sodnik ustavi čas, ko tekmovalec položi kocko na mizo. Sodnik preveri, ali je celotna kocka sestavljena. Če kocka ni sestavljena, lahko tekmovalec nadaljuje s sestavljanjem. Končnemu času se doda kazenskih 15 sekund.

Kocko lahko tekmovalec sestavlja največ 5 minut. Vsak tekmovalec ima svojega časomerilca. Zmaga tisti tekmovalec, ki ima najkrajši povprečni čas sestavljanja kocke.

Delo komisije

Dva člana komisije merita čas in nadzirata mešanje kocke. En član komisije kocko pred uporabo naslednjega tekmovalca dezinficira in zapisuje rezultate.

PRAVILA TEKMOVANJA: RECITIRANJE ŠTEVILA π

1. Tekmovalci recitirajo število π v desetiškem sistemu, začenši s 3,14159 . . .
2. Tekmovalec ima v okviru tekmovanja možnost recitirati samo enkrat.
3. Tekmovalce se po koncu tekmovanja razvrsti padajoče po številu pravih decimalk, ki so jih povedali. Tekmovalci, ki so povedali enako število decimalk, si mesta delijo. Primer: tekmovalec, ki pove "3,14159", je uspešno povedal 5 decimalk.
4. Pravilnost recitiranja preverja vsaj dvočlanska komisija.
5. Tekmovalec mora decimalke recitirati dovolj razločno in počasi, da lahko komisija sproti preverja pravilnost. Če komisija ne more potrditi pravilnosti recitacije, lahko tekmovalca prekine in prosi za razločnejšo ponovitev nekaj zadnjih decimalk. Komisija se zavezuje, da to možnost uporabi čim redkeje.
6. Recitacija se konča, ko jo tekmovalec prostovoljno zaključi ali pa naredi dokončno napako (glej točko 7).
7. Če se tekmovalec zmoti, ima možnost napako popraviti, če to stori, še preden nadaljuje recitiranje z naslednjo decimalko. Če tega ne stori, napaka postane dokončna in komisija prekine recitacijo. Primera:
 - "3 cela 1 4 1 4, ne, narobe, 5, 9 . . ." Tekmovalec je napako popravil, preden je povedal naslednjo decimalko, kar je dovoljeno, in lahko nadaljuje z recitacijo.
 - "3 cela 1 4 1 4 9, ne, narobe, 5, 9 . . ." Tekmovalec je po napačni decimalki "4" povedal sicer pravilno "9", a napačne "4" pred tem ni popravil in zato komisija recitacijo prekine. Tekmovalec je uspešno povedal 3 decimalke.
8. Tekmovalec mora decimalke recitirati na pamet brez dodatnih pripomočkov.
9. O vseh morebitnih nejasnostih odloča komisija tekmovanja.
10. Odločitve komisije so dokončne.