

OBVEZNI IZBIRNI PREDMETI V ŠOLSLEM LETU 2023/2024

7. razred



Vir: <http://www.nikoukaa.estranky.cz/fotoalbum/me-to-you/me-to-you/me-to-you-stranky--9-.jpg.html>

Kazalo vsebine

DRUŽBOSLOVNO-HUMANISTIČNI SKLOP	3
1. GLEDALIŠKI KLUB	3
2. GLASBENI PROJEKT	3
3. FRANCOŠČINA I	4
4. VEZENJE: OSNOVNI VBODI IN TEHNIKE VEZENJA	4
5. VZGOJA ZA MEDIJE-TISK	5
6. ANSAMBELSKA IGRA	5
7. LIKOVNO SNOVANJE I	6
8. NEMŠČINA I	6
NARAVOSLOVNO-TEHNIČNI SKLOP	7
1. OBDELAVA GRADIV: LES	7
2. ŠPORT ZA SPROSTITEV	7
3. RAČUNALNIŠTVO – UREJANJE BESEDIL	7
4. SODOBNA PRIPRAVA HRANE	8
5. ČEBELARSTVO	8

DRUŽBOSLOVNO-HUMANISTIČNI SKLOP

1. GLEDALIŠKI KLUB

Kaj potrebujete, da izberete GLEDALIŠKI KLUB? Le željo po igranju, vse drugo boste pridobili pri izbirnem predmetu.



Spoznali bomo, kje in kdaj se je gledališče pojavilo, in na kratko preverili, kakšen je bil razvoj gledališča do današnjega časa. Ogledali si bomo gledališko predstavo in poskušali pokukati v zaodrje ter zvedeti, kako predstava nastane. Predvsem pa se bomo ukvarjali s praktičnimi zadevami, kot so pantomima, posnemanje glasov in gibov, nastopanje pred občinstvom, poskušali se bomo znebiti treme pred nastopanjem, urili bomo pravilno izgovarjavo in na oder postavili tudi krajše odlomke iger, skeče ali pa pravcato igro.

TEMATSKI SKLOPI:

- KAJ JE GLEDALIŠČE (zgodovina, vrste);
- GREMO V GLEDALIŠČE (obisk profesionalne gledališke predstave);
- IGRAMO BREZ BESEDILA (obrazna mimika, pantomima, ples ...);
- NAPIŠIMO DRAMSKO BESEDILO (s skupnimi močmi ni težko);
- POSTANIMO IGRALCI (odpravili smo tremo, napravili kostume ter rekvizite in čas je, da se predstavimo z igro).

Življenje je gledališče,
življenje je oder,

Barbara Vampelj, profesorica slovenščine

2. GLASBENI PROJEKT

Glasbeni projekt je enoletni predmet, namenjen učencem od 7. do 9. razreda, namenjena mu je 1 šolska ura tedensko (35 oz. 32 ur).

Pri tem predmetu učenci uresničujejo svojo ustvarjalnost. Izberejo si ga lahko učenci brez glasbenega predznanja in tudi tisti, ki obiskujejo glasbeno šolo. Namenjen je vsem, ki imajo radi glasbeno ustvarjanje, radi nastopajo, se izobražujejo v različnih glasbenih žanrih, pojejo, igrajo na Orffova, ljudska, elektronska ali klasična glasbila. Učni načrt omogoča vključevanje različnih glasbenih vsebin, pri čemer s svojimi predlogi sodelujejo tudi učenci.



Aleš Vek, profesor glasbene umetnosti

3. FRANCOŠČINA I



Izbirni predmet traja tri leta, po dve uri na teden. Klasičen pouk v razredu se dopolnjuje s poukom v računalniški učilnici, kjer s pomočjo interneta ter uporabniških programov učenci na prijeten in zabaven način utrjujejo že pridobljeno znanje. Delo pri pouku vključuje veliko projektne dela, od plakatov, novoletnih voščilnic, snemanja lastnih dialogov, do odkrivanja francoske hrane, petja šansonov in igranja kratkih dialogov.

Učenci pri tem predmetu spoznavajo osnove francoskega jezika, s pomočjo stripov o znanih francoskih junakih (Asterix et Obelix), vadijo slušno in bralno razumevanje, ustvarjajo lastne dialoge in jih zaigrajo, spoznavajo francoske šansone (Aux Champs-Élysées), francosko kulturo (Paris, La Tour Eiffel), kulinariko (croissant, baguette) in še mnogo več. Poudarek je ves čas na govornem in pisnem izražanju v vsakdanjih življenjskih situacijah.

Kot člani Evropske skupnosti, se še posebej navdušujemo za mednarodno povezovanje s prijatelji iz drugih dežel, ki delijo veselje do tega jezika. Tako se udeležujemo frankofonskih dni, jezikovnih taborov, obiščemo Francoski inštitut, ob koncu pouka pa načrtujemo obisk Francije (Provansa, Pariz).

Zakaj le français?

- ker te zanima francoska glasba, kultura, nogomet, film, parfumi, siri,
- ker je v Sloveniji kar nekaj francoskih podjetij: Renault, Peugeot, E. Leclerc,
- ker je francoščina spevna, romantična in jo govori malo ljudi; zato je nekaj posebnega, učenje pa je malce drugačno, zabavno in odpira vrata še kje.

BIENVENUS!

Ester Beguš, profesorica angleščine in francoščine

4. VEZENJE: OSNOVNI VBODI IN TEHNIKE VEZENJA



Predmet vam ponuja znanja s področja vezenja in vezenin. S tem želimo obuditi kulturno dediščino in ohraniti to lepo domačo obrt.

Učenci se boste pri tem predmetu naučili prepoznavati motive in tehnike ročnega vezenja ter to prenesli v praktično delo. Spoznavali boste slovenske izraze za tehnike vezenja in vrste vbodov (prednji, stebelni, zančni, stični, križni ...).

Razvijali boste ročne spretnosti, pridobivali delovne navade in spoznavali uporabno vrednost vezenin.

Rezultat bodo različne vezenine, prtički in dekorativni izdelki. (stroški materiala)

Renata Kern, profesorica likovne umetnosti

5. VZGOJA ZA MEDIJE-TISK

Opis predmeta: je del obveznega programa osnovne šole, in sicer del sklopa treh izbirnih predmetov. Vzgoja za medije-tisk se povezuje tudi z drugimi predmeti, predvsem z vzgojo za medije, knjižnično, likovno in tehnično vzgojo, računalništvom, tujimi jeziki, zgodovino in geografijo ter etiko in družbo.

Predmet združuje raziskovanje neumetnostnih jezikovnih zvrsti, posebej publicističnih. V praktičnem delu z besedili učenci dograjujejo svojo zmožnost sprejemanja in tvorjenja neumetnostnih besedil ter se usposablajo za ustvarjalno in kritično sprejemanje publicističnih/propagandnih besedil.



Cilji predmeta:

- Učenci spremljajo časopisni in revijalni tisk, sledijo radijskemu in TV programu ter si oblikujejo kritičen odnos do medijev.
- Učenci spoznajo in tvorijo raznolika publicistična besedila (novico, poročilo, reportažo, anketo, intervju, komentar, uvodnik, članek, oceno in kolumno).
- Učenci ustvarjajo šolski in stenski časopis in/ali objavljajo svoja publicistična besedila na medmrežju.
- Učenci se s svojimi prispevki odzivajo na slovstvene razpise.
- Učenci zbirajo in preučujejo kulturno dediščino v svojem kraju. Zbrano gradivo ustrezno obdelajo in objavijo.

Maja Komjanc, profesorica slovenščine

6. ANSAMBELSKA IGRA

Ansambelska igra je enoletni predmet, namenjen učencem od 7. do 9. razreda, namenjena mu je 1 šolska ura tedensko (35 oz. 32 ur).

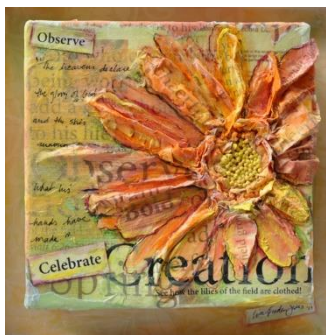
Predmet Ansambelska igra je namenjen vsakomur, ki ga veseli ustvarjanje in izvajanje glasbe. Predhodno znanje igranja na inštrumente ni obvezno.

Pri omenjenem izbirnem predmetu bodo učenci igrali na klasična in Orffova glasbila priredbe različnih glasbenih zvrsti. Urili se bodo v skupinskem muziciranju, javnem nastopanju in orientiranju v notnem zapisu. Ob koncu šolskega leta bodo učenci s svojimi točkami nastopili tudi na letnem koncertu šolskih pevskih zborov.



Aleš Vek, profesor glasbene umetnosti

7. LIKOVNO SNOVANJE I



Izbirni predmet likovno snovanje dopolnjuje in nadgrajuje vsebine rednega predmeta likovna umetnost. Učenci z likovnim prakticiranjem poglobljate razumevanje prostora, izražate občutja, oblikujete stališča in vrednote. Vsebine predmeta so zasnovane in prilagojene likovno-ustvarjalnemu učencu. Učenci se boste izražali v različnih materialih z različnimi likovnimi izraznimi sredstvi ter sproščeno in ustvarjalno aktivno delovali v kulturnem življenju.

Pouk bomo nadgradili z obiskom aktualne razstave v okolici ali tujini. (stroški materiala, morebitne vstopnine in prevoz).

Nekaj izbranih ciljev likovne ga prakticiranja:

- ☉ s komponiranjem različnih pisanih in tiskanih besedil razvijate likovno domišljijo (tipografska, kaligrafska pisava ...)
- ☉ bogatite občutek za barvno ravnovesje
- ☉ izdelate modno kompozicijo z dodatki po svojih zamislih
- ☉ oblikujete z različnimi kiparskimi materiali (papir, in kaširanje, glina, vlivanje v mavec, odpadni materiali ...)

Renata Kern, profesorica likovne umetnosti

8. NEMŠČINA I

Nemščina kot izbirni predmet je triletni predmet, ki se izvaja dve uri tedensko v 7., 8. in 9. razredu. Predmet je splošnega izobraževalnega pomena in vam prinaša prednosti pri vpisu v srednje šole, komunikaciji na mednarodnem nivoju, v gospodarstvu, v znanosti, v svetu kulture, pri študiju, na poklicnem področju, v turizmu...



Nemščina je naložba za prihodnost, saj je v osrednji Sloveniji ta jezik zelo iskano znanje. Nemščina je materni jezik skoraj 100 milijonom Evropejcem.

Pouk nemščine

Pouk nemščine bo potekal dve šolski uri tedensko v sproščnem vzdušju. Nova znanja ne usvajamo samo z učbeniki in delovnimi zvezki, temveč tudi s pomočjo informacijsko-komunikacijske tehnologije. Pri našem delu snemamo filme z mobilnimi telefoni, pišemo blog, spletno stran, objavljamo na Facebooku, vadimo v e-učilnicah, hkrati pa spoznavamo najrazličnejše teme, ki so aktualne za mlade ljudi. Pri tem ne pozabljamo na deželoznanstvo, ki si ga bomo približali z ekskurzijami, ogledom svetovno znanih filmskih uspešnic ter obiskom nemških in avstrijskih kulturnih centrov v Ljubljani.

Admira Ćosić, profesorica nemščine

NARAVOSLOVNO-TEHNIČNI SKLOP

1. OBDELAVA GRADIV: LES



Pri izbirnem predmetu bomo spoznali različne vrste lesa in njegove lastnosti. Iz njega bomo izdelovali različne uporabne in okrasne izdelke (ptičjo hišico, pručko, stojalo za začimbe, uro, svečnik, stojalo za pisala ...). Pri delu bomo uporabljali različna ročna in električna orodja (vrtalni stroj, vibracijsko žago, brusilni stroj, stružnico ...), se jih naučili pravilno in varno uporabljati, ob tem pa si razvijali ročne spretnosti.

Borut Setničar, učitelj tehnike in tehnologije

2. ŠPORT ZA SPROSTITEV

Namen programa je spoznavanje novih športov, ki jih v obveznem šolskem programu ni mogoče izvajati, so pa z vidika športno rekreativnih učinkov pomembni za kakovostno preživljanje prostega časa v vseh življenjskih obdobjih. Šport želimo približati učenčevim potrebam, interesom in željam ter poudariti njegov razvedrilni in sprostilni značaj.

Cilji predmeta:

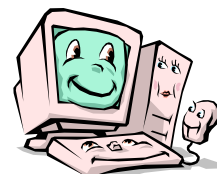
- razvijati gibalne in funkcionalne sposobnosti,
- usvajati in spopolnjevati različna športna znanja,
- seznanjati s teoretičnimi vsebinami,
- doživljati sprostitevni vpliv športne vadbe,
- oblikovati odgovoren odnos do lastnega zdravja ter izoblikovati posameznikovo samopodobo,
- spodbujati medsebojno sodelovanje in spoštovanje različnosti.



Simona Turk, profesorica športne vzgoje ali Samo Petrič, profesor športne vzgoje

3. RAČUNALNIŠTVO – UREJANJE BESEDIL

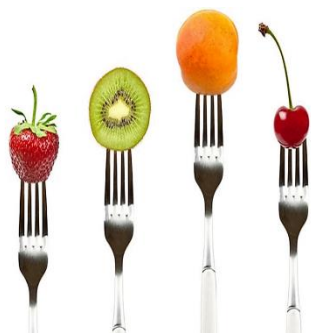
Računalništvo je vse bolj prisotno v našem vsakdanjem življenju. Ko učenec prvič izbere izbirni predmet računalništvo-urejanje besedil, si odpre možnost, da pridobi tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna v nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju. Predmet se v naslednjem letu nadgradi s predmetom multimedija, leto kasneje pa še z računalniškimi omrežji.



Vsak učenec bo izdelal projektno seminarsko nalogo, vezano na različne predmete, jo uredil, lepo oblikoval, slikovno opremil in predstavil ostalim učencem. Pri tem bo uporabil različne vire informacij in vso moderno tehnologijo, ki jo nudi šola.

Marija Pintar, profesorica matematike in računalništva

4. SODOBNA PRIPRAVA HRANE



Izbirni predmet traja eno leto in obsega 35 šolskih ur. Pouk temelji na praktičnih vajah, zato se izvaja v blok urah na 14 dni.

Cilji predmeta:

- preudarno odločanje o lastni prehrani,
- nadgrajevanje vsebin predmeta Gospodinjstvo,
- razvijanje individualne ustvarjalnosti.

Teme in vsebine:

- hranilne snovi in zdravje,
- kakovost živil in jed,
- priprava zdrave hrane,
- prehranske navade.

Če se rad/a ukvarjaš z živili, želiš pripraviti in okusiti kaj novega, nas lahko tudi ti kaj naučiš,...!? Odpri vrata in vstopi.

Larisa Stražiščar Rogelj, profesorica razrednega pouka

5. ČEBELARSTVO

Izbirni predmet traja eno leto in obsega 35 šolskih ur.

Cilji predmeta:

- spoznamo pomen čebel in drugih opraševalcev za delovanje ekosistemov,
- spoznamo osnovno biologijo medonosne čebele in divjih čebel,
- se zavedamo pomena čebelarstva in njegovega ohranjanja kot dela naravne in kulturne dediščine,
- varno in odgovorno ravnamo s čebelami ter znamo ukrepati ob čebeljem piku.



Predmet temelji na opazovanju in praktičnem delu. Sodelovali in obiskali bomo s čebelarja, izvedli delavnico v čebelarskem muzeju, obiskali Čebelarsko zvezo Slovenije, sodelovali v projektu Medeni zajtrk,...

Larisa Stražiščar Rogelj, profesorica razrednega pouka